



## **MANUAL DE OPERACIONES AIR DREAM AIRWAYS™**

Ultima Modificación 07 de marzo de 2004

Los pilotos de Air Dream Airways © son la base de nuestra aerolínea. De ellos y de su interés depende la continuidad, el prestigio y la difusión de la organización.

Los requisitos para ingresar en la aerolínea son los conocimientos básicos de operaciones de vuelo e instrumentos.

Cada uno de los pilotos volara bajo una programación de vuelo flexible, con destinos marcados y horarios (virtualmente) a cumplir. Su eficiencia se verá reflejada en sus ascensos, habilitaciones especiales, premios, etc. El progreso en la línea aérea tiene lugar por el número de horas voladas y de acuerdo con la habilidad y la capacidad del piloto.

El piloto tendrá distintas responsabilidades según su puesto y sus ganas de participar. No es lo mismo ser Primer Oficial que Comandante de aeronave, sea cual sea la misma. Los reportes son muy simples y contienen la información necesaria para registrar la actividad y evaluar al piloto.

Todo piloto de Air Dream Airways © deberá tener en cuenta que a los 180 días de inactividad, será transferido a la categoría de inactivo. Después de dos meses de inactivo, el piloto será eliminado de la nómina y todos los vuelos, horas y su perfil de piloto, serán borrados indefectiblemente. Si un piloto no puede cumplir con este requisito en un mes determinado, deberá contactar al Supervisor de Base para explicar las razones y evitar ser considerado como inactivo.

La aerolínea organiza periódicamente sesiones de Entrenamiento, con vuelos conectados en Internet a través de VATSIM / IVAO / FPI / NVAS, que le permiten a los pilotos dominar las técnicas del vuelo controlado en tiempo real. También se realizan sesiones de vuelos conectados a Internet, con la utilización de software generador de averías, bajo el atento control de nuestros supervisores y/o instructores.

En cualquier momento, y a requerimiento del Supervisor de Base, los pilotos deberán cumplir con asignaciones de vuelos, que les serán debidamente informadas.

## Tipos de Vuelos

Existen por lo menos dos tipos diferentes de Vuelos:

### Reporte de Vuelo Programado & Vuelos Charter

Estos vuelos los realiza el piloto interactuando solo con su simulador, de acuerdo a la estricta planificación de la aerolínea, la que deberá reflejar en forma virtual en su simulador, en el horario de la vida real que tiene disponible para ello, y las restricciones están claramente establecidas en la documentación de cada ruta. La compañía le proveerá al piloto la programación del Vuelo, los horarios establecidos, el y/o los equipos a utilizar obligatoriamente, y en forma eventual (de acuerdo a la disponibilidad existente) Cartas de la Ruta y de los procedimientos estándares de la misma.

Este tipo de vuelo, uno de los más importantes para la compañía, se considera vuelo programado y representan la actividad normal que tienen los pilotos del mundo real. Estos vuelos se reportan dentro de las 48 hrs. de realizados (caso contrario caducarán).

### Reporte de Vuelo conectado a través de Internet:

Estos vuelos los realiza el piloto interactuando con su simulador, con otros pilotos y controladores, conectado a través de Internet, sujeto a las restricciones que están claramente establecidas por el controlador de turno, debiendo aclarar en el reporte los campos correspondientes a "ATC" e "PID" en dónde deberán completar el primero con el nombre de la organización que efectuaron el vuelo (VATSIM, IVAO, FPI, NVAS o la que correspondiere), y en el campo "PID", el PID de piloto de dicha organización.

En caso de ser parte de los vuelos programados, la compañía le proveerá al piloto del material referido en el párrafo anterior. Este tipo de vuelo, también es considerado como muy importante para la compañía, se deberá realizar utilizando el CALL SIGN propio de Air Dream Airways © (Ej.: ADA001), previamente asignado y, por lo menos una parte del mismo, deberá ser efectuado bajo control de personal habilitado por VATSIM / IVAO / FPI / NVAS, en tiempo real. Los vuelos controlados, deberán ser realizados con equipos pertenecientes a la compañía. Estos vuelos son considerados como vuelos de presencia corporativa y representan la interacción de las líneas aéreas en el mundo real.

El callsing a utilizar por los pilotos en Squawk Box, será ADAXXX (donde XXX debe ir el número de piloto) por Ejemplo ADA001.

Cada uno de estos vuelos debe de presentarse en un formato previamente establecido por el STAFF directivo de la aerolínea que proveerá de un programa exclusivo para la presentación de cada uno de los vuelos realizados por los pilotos de Air Dream Airways ©.

## Ascensos







Un piloto puede ascender cuando:

El piloto alcanza las horas de vuelo real para cada categoría y solicita su ascenso.

La comisión evaluadora de cada una de las bases considera que está preparado para la siguiente responsabilidad.

El piloto puede ascender sólo un puesto a la vez y existe un límite de 80 horas de vuelo por mes, para evitar la fatiga de las tripulaciones.

Los pilotos pueden permanecer en su categoría, sin ascender, acumulando mayor experiencia de vuelo, si así lo desean.

Insignia	Rango	hr:min	Equipo Autorizado	Pre- Requisitos
	Entrenamiento	0:00	Cessna 182 S	--
	Segundo Oficial	0:00	ATR42/500	--
	Primer Oficial	15:00	B727 / B737 / MD-83	Examen Teorico
	Capitan	50:00	B757 / A320 / B747	Examen Teorico / Practico
	Senior Capitan	500:00	Todos los Equipos!	Examen Teorico / Practico
	Instructor	1000:00	Todos los Equipos!	Examen Teorico / Practico

Comuníquese Y Cúmplase...

**Dirección de Operaciones**  
**Air Dream Airways ©**